



Makerspace

IU-sak 16/23, 3. mai 2023

Katrine Utaaker Segadal



Maker-bevegelsen

- Make magazine i 2005 [Make: DIY Projects and Ideas for Makers | \(makezine.com\)](http://makezine.com)
- Verdensomspennende bevegelse
- Maker-bevegelsen handler om å utvikle og produsere nye digitale eller fysiske ting ved å bruke nye teknikker eller verktøy i **åpne** rom, verksteder eller laboratorier
- Veien fra idé til produkt til bedrift har aldri før vært kortere - «en ny industriell revolusjon».
- [Norway Makers](http://norwaymakers.com)

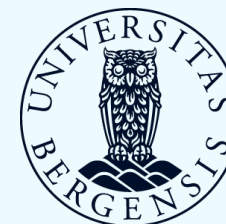


Maker Movement Manifesto (Hatch, 2013)



Grunnleggende prinsipper for maker-bevegelsen:

1. Skape
2. Dele
3. Gi
4. Lære
5. Skaffe tilgang til verktøy
6. Leke
7. Delta
8. Gi støtte
9. Endre

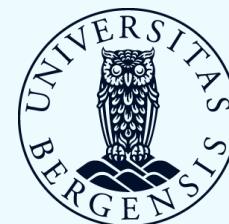


Hva er et makerspace?

- fysisk arbeidsområde
- samler og kobler mennesker med ulik bakgrunn
- skape, designe, utforske, samarbeide og dele
- utstyrt med verktøy (feks 3D-printere, laserkuttere)
- tilgang på digitale ressurser og programvare
- mer enn et verksted – et innovasjonsmiljø



Kilde: Marineholmen Makerspace



Marineholmen Makerspace

- Verksted for å utforske, lære, lage, skape, leke, utvikle, dele ideer, bygge, teste, fikse og prototype.
- 420m² på Marineholmen som er fylt opp med utstyr, inkludert blant annet 3D-printere, laserkuttere, CNC-maskin, symaskiner, loddestasjoner og mye mer.
- Kreativt miljø for å skape, utveksle erfaringer og bygge nettverk med andre skapere
- Alle kan bli medlem
- Eid av Ocean Innovation Norwegian Catapult senter
- UiB har avtale – 300 KNOK i året
- [Makerspace - Ocean Innovation](#)



Kilde: Marineholmen Makerspace





uib.no/fia